*В репозитории лежит прототип игры «Пинг-понг». Это мультиплеерная игра, которая представляет собой передача мяча с одной ракетки на другую.*

*Игра реализована на языке Python с помощью библиотеки Pygame, её команд методов и свойств.А также наших собственных файлов ракеток мяча и фона*

*Игрок 1 управляет левой ракеткой с помощью клавиш W и S. Игрок 2 управляет правой ракеткой с помощью клавиш Вверх и Вниз*